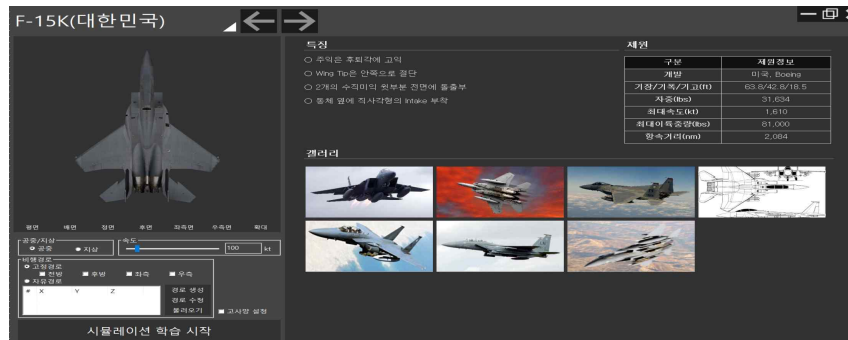


과 제 명	항공기 육안식별 교육 VR 제작														
부 대 명	공군교육사령부 방공포병학교	담당자 성함													
연 락 처		이 메 일													
예산과제예산	1억 원 이내	예산과제기간	6개월 이내												
1. 과제개요	<ul style="list-style-type: none"> • 항공기의 주요 기종별 특징을 숙지하여 적/아군 항공기를 식별하는 목적의 교육 콘텐츠 제작 • 개인의 자기 주도적 학습이 가능한 실습장비 구축 필요 														
2. 과제개발배경	<ul style="list-style-type: none"> • 항공기 육안식별을 위한 교육방법의 다양화 필요 <ul style="list-style-type: none"> - 기존교육방법 : 항공기 식별 CBT, 항공기 식별카드, 포스터, 모형항공기 등 • 노후화된 항공기 CBT 개선(19년도 제작) • 항공기를 처음 접하는 교육생의 흥미를 유발할 수 있는 교육 콘텐츠 제작 필요 														
3. 기대효과	<ul style="list-style-type: none"> • 단거리 방공무기 운용요원의 임무 수행능력 향상 가능 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>구 분</th> <th>교육시간</th> <th>년간 인원</th> <th>과정/차수</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>병</td> <td>8시간</td> <td>566명</td> <td>3개 과정 10개 차수</td> </tr> <tr> <td>부서관 초급</td> <td>10시간</td> <td>112명</td> <td>1개 과정 3개 차수</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> • 실무부대와 연계한 지속적인 교육 가능 • 항공기 식별이 필요한 타 병과(정보, 항공관제 등) 공동 사용 가능 			구 분	교육시간	년간 인원	과정/차수	병	8시간	566명	3개 과정 10개 차수	부서관 초급	10시간	112명	1개 과정 3개 차수
구 분	교육시간	년간 인원	과정/차수												
병	8시간	566명	3개 과정 10개 차수												
부서관 초급	10시간	112명	1개 과정 3개 차수												
4. 국내 외 기술개발 현황	<ul style="list-style-type: none"> • 항공기 육안식별 관련 전문 VR 교육 콘텐츠는 개발이 없음. • 기존 학습용 CBT의 경우 제한적 VR기능 보유 														
5. 과제목표	<ul style="list-style-type: none"> • 과제 세부목표 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>주요성능 (핵심가치)</th> <th>개발목표</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>훈련과제</td> <td>VR기반의 개인적 학습이 가능한 콘텐츠 개발</td> </tr> <tr> <td>동시훈련 가능 접속자</td> <td>개인별 학습</td> </tr> <tr> <td>제스처 인식</td> <td>화면 전환 및 확대 기능</td> </tr> <tr> <td>실습 통제/평가</td> <td>개인별 평가 기능 탑재</td> </tr> <tr> <td>보안기능</td> <td>외부(인터넷) 공개된 일반자료 위주 활용으로 보안기능 불필요</td> </tr> </tbody> </table> <p>* 개인의 자기 주도적 학습 콘텐츠 제작</p>			주요성능 (핵심가치)	개발목표	훈련과제	VR기반의 개인적 학습이 가능한 콘텐츠 개발	동시훈련 가능 접속자	개인별 학습	제스처 인식	화면 전환 및 확대 기능	실습 통제/평가	개인별 평가 기능 탑재	보안기능	외부(인터넷) 공개된 일반자료 위주 활용으로 보안기능 불필요
주요성능 (핵심가치)	개발목표														
훈련과제	VR기반의 개인적 학습이 가능한 콘텐츠 개발														
동시훈련 가능 접속자	개인별 학습														
제스처 인식	화면 전환 및 확대 기능														
실습 통제/평가	개인별 평가 기능 탑재														
보안기능	외부(인터넷) 공개된 일반자료 위주 활용으로 보안기능 불필요														

• 훈련과제별 세부 내용

1. 국가별 주요 항공기 기종 제원, 사진, 3D모델 등 기본 제원 학습



5. 과제목표

2. VR 콘텐츠를 활용한 항공기 외형 학습



3. 항공기 식별 평가 기능

- 자체평가를 통한 개인 학습 정도 확인
- 사진, 동영상을 활용한 평가